

ES GAMING

Manual de Identidad



Contenido

Nacidos para jugar	3
Universo de color	5
Marca principal: isologo	7
Usos y colores	12
Versiones secundarias	16
Colores y usos	21
Claim	25
Tipografías	32



NACIDOS
PARA
JUGAR



NACIDOS PARA JUGAR

ES Gaming nace con un único objetivo:
hacer que nada te saque del juego.

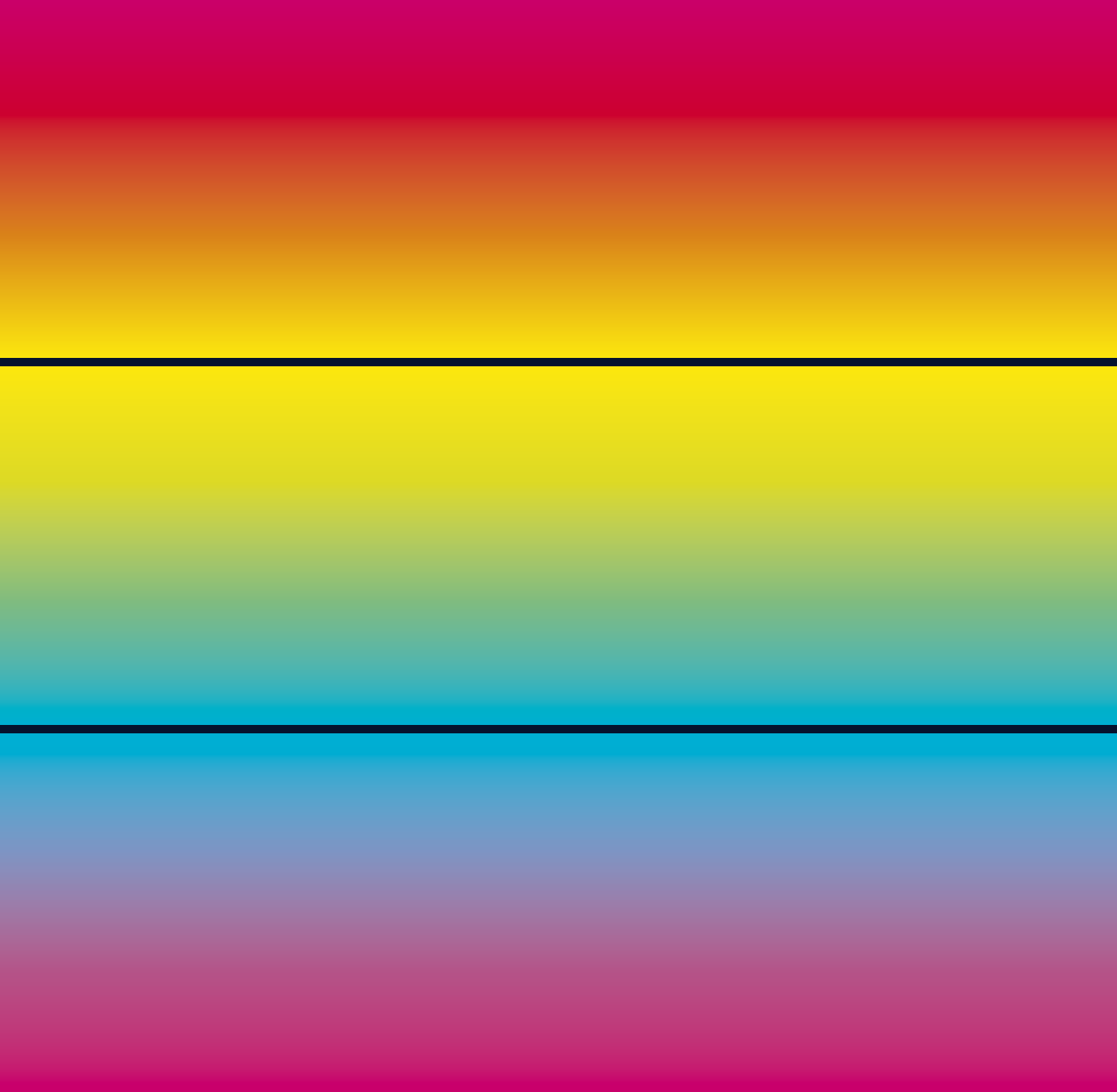
Con esta premisa, **innovamos** en todos nuestros productos para ofrecerte la experiencia que estás buscando.

Independientemente del nivel que tengas, tenemos el producto que necesitas.

Productos **diseñados por jugadores y para jugadores** que buscan vivir la experiencia de sumergirse en el juego.

Siempre bajo el paraguas y la confianza de una marca líder en audio como Energy Sistem, en ES Gaming estamos **listos para ganar la partida.**

UNIVERSO DE COLOR



Los productos de la marca ES Gaming se caracterizan por el uso de **colores vivos** y **elementos luminosos** que hacen de estos un reclamo para el usuario.

Para materializar el uso de colores se han creado **tres tipos de degradados** según la tonalidad que lleve dicho producto. Si se combinan los tres, se genera un arcoiris infinito que abarca todos los colores del espectro cromático, generando una **identidad visual propia y diferenciadora** con respecto a otras marcas de la competencia.



MARCA
PRINCIPAL
ISOLOGO



ES GAMING

+

by Energy Sistem

Construcción

La marca ES Gaming se compone de dos cuerpos: ES Gaming + by Energy Sistem

EMS

G A M I N G

by **Energy Sistem**

Isologo

Versión principal

EMS

x | G A M I N G
by Energy Sistem

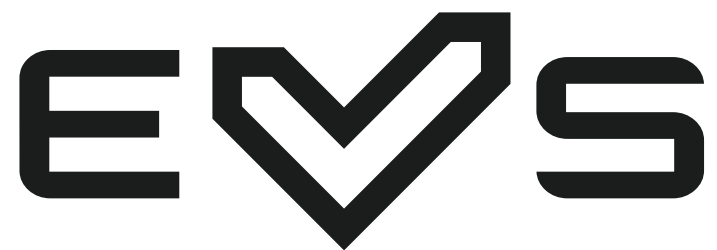
Construcción Isologo

La distancia entre la marca (ES Gaming) y "by Energy Sistem" será la distancia de 1x.



Isologo

Área mínima de respeto



GAMING

by Energy Sistem



GAMING

by Energy Sistem

Isologo

Versión positivo y negativo



Versión en color

Se utilizará un degradado u otro en función del color del producto



G A M I N G

by **Energy Sistem**

Uso sobre degradado

Se deberá usar la versión monocromática



Tamaños mínimos

El tamaño mínimo para su lectura será de 35mm de ancho



ISOLOGO: VERSIONES SECUNDARIAS





VERSIÓN HORIZONTAL





Isologo secundario

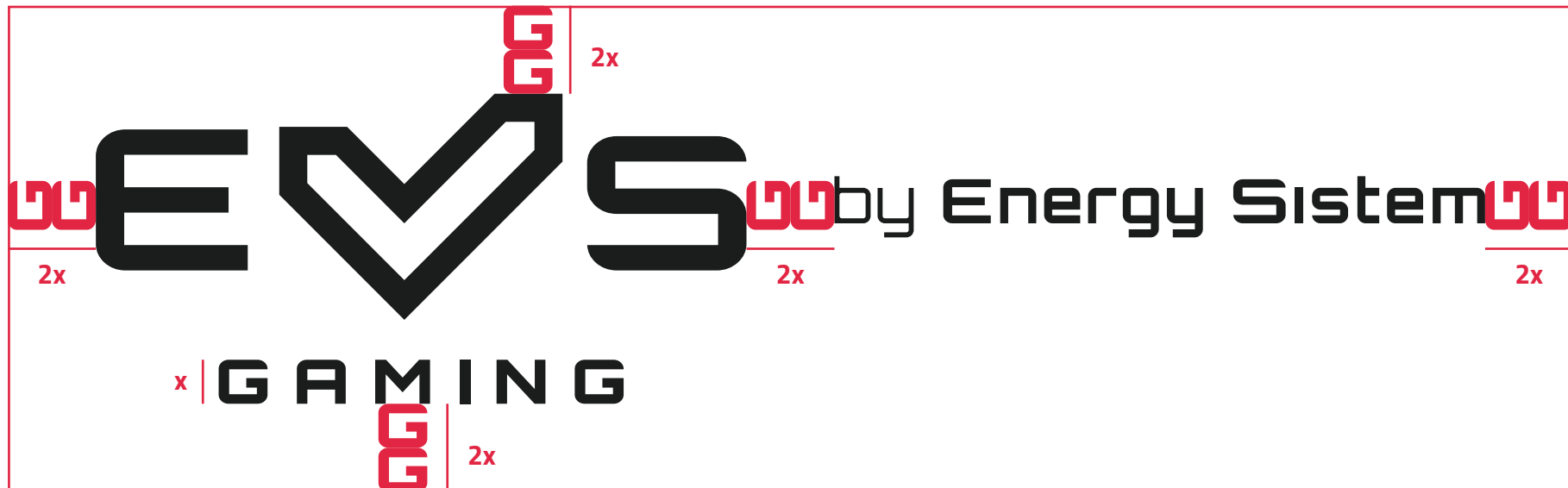
Versión principal

El ancho de ES Gaming y "by Energy Sistem" será el mismo.



Construcción Isologo secundario

La distancia entre la marca (ES Gaming) y "by Energy Sistem" será la distancia de 2x.



Isologo secundario

Área mínima de respeto



Isologo secundario

Versión positivo y negativo



Versión en color

Se utilizará un degradado u otro en función del color del producto



Uso sobre degradado

Se deberá usar la versión monocromática

7mm



EVS by Energy Sistem
GAMING

10mm



EVS by Energy Sistem
GAMING

20mm



EVS by Energy Sistem
GAMING

Tamaños mínimos

El tamaño mínimo para su lectura será de 7mm de alto

CLAIM

READY FOR
GAMING

Versión compacta monocromática

Se usará principalmente en pack (lateral) y otros soportes que lo permitan

READY FOR
GAMING

READY FOR
GAMING

READY FOR
GAMING

Uso con degradado

Se podrá usar con uno de los degradados corporativos siempre que tenga lectura

READY FOR GAMING

Uso sobre degradado

Se deberá usar la versión monocromática

READY FOR GAMING

Versión horizontal monocromática

La versión horizontal se podrá usar de manera excepcional si no se pudiera usar la principal (compacta)

READY FOR GAMING

READY FOR GAMING

READY FOR GAMING

Uso con degradado

Se podrá usar con uno de los degradados corporativos siempre que tenga lectura

READY FOR GAMING

Uso sobre degradado

Se deberá usar la versión monocromática

TIPOGRAFÍAS



TIPOGRAFÍA PRINCIPAL



ORBITRON

Regular

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890
'?'"!“(%) [#{@}/&\<-+÷x=
>\$€£¢:;,.*

Medium

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890
'?'"!“(%) [#{@}/&\<-+÷x=
>\$€£¢:;,.*

Bold

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890
'?'"!“(%) [#{@}/&\<-+÷x=
>\$€£¢:;,.*

Black

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890
'?'"!“(%) [#{@}/&\<-+÷x=
>\$€£¢:;,.*

Tipografía principal

La tipografía principal es la **ORBITRON**. Se usará para titulares, namings de producto en pack y características, pero nunca para cuerpos de texto.



TIPOGRAFÍA SECUNDARIA



CAIRO

Extralight

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
PQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890
'?'!"'(%)[#]{}@}/&\<-+÷×=
>\$€£¢:;,.*

Bold

**ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
PQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890
'?'!"'(%)[#]{}@}/&\<-+÷×=
>\$€£¢:;,.***

Light

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
PQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890
'?'!"'(%)[#]{}@}/&\<-+÷×=
>\$€£¢:;,.*

Black

**ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
PQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890
'?'!"'(%)[#]{}@}/&\<-+÷×=
>\$€£¢:;,.***

Regular

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
PQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890
'?'!"'(%)[#]{}@}/&\<-+÷×=
>\$€£¢:;,.*

Semibold

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
PQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890
'?'!"'(%)[#]{}@}/&\<-+÷×=
>\$€£¢:;,.*

Tipografía secundaria

La tipografía principal es la **CAIRO**. Se usará para cuerpos de texto extensos.



G A M I N G

by Energy Sistem